



Copyright © 1977 Marvel Comics Group, © 1981 Ed. LUG. Tous droits réservés. DAREDEVIL et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.









































































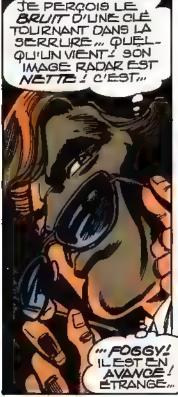
























































































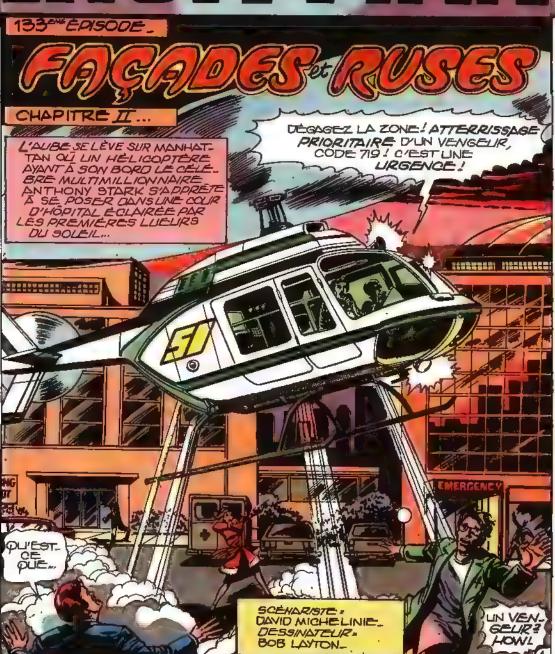






PROCHAIN EPISODE: L'ENTRÉE EN SCÈNE DU PALADIN... ...HÉROS OU VILAIN ?

JACINATION INCIBILE.



Copyright © 1980 Marvel Comics Group © 1981 Ed LUG Tous droits réservés IRON MAN et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation













... DANS UNE ALLEE

TEND QUE C'ETAIT

MAIS LING PRE-







MA15 ...









































BON, VOUS AVEZ GAGNE! MAIS JE NIA! ETE QU'UN JOUET ... L'HOMME QUE VOUS CHER. CHEZ EN FAIT EST/C/



























CONSEQUEN "C'ARMURE DIRON MAN































MAIS LE MAÎTRE DES ES PIONS N'EST PAS LE SEUL À FAIRE DU BON BOULOT.
MIKE HRABOWSKY, POSELIR DE LIGNES DE SON ÉTAT EN EST DÉTÀ À SON DELINIÈME.
DÉ PANNAGE DE LA TOURNÉE SON MÉTIER LUI PLAIT, IL PLAIT, IL PAIE BIEN "































































"DE LA TECHNICAL PRESS, POUR VITE DÉCOUVRIR QU'AUCLINE ACTIVITÉ COMMERCIALE NESS'EST EXERCE ICI DEPUIS LONG. TEMPS ET ABOUTIR DEVANT LINE PORTE EN CHÊNE PORTANT SIMPLE MENT CETTE INSCRIPTION:















POSE CE
CASQUE, CHE
RI! TI 9A19
QUE J'A1 L'AME
SENSIBLE
ET CA ME FE
RAIT VRAMENT
DE LA PEINE







MARY WOLFMAN = SCENARISTE - KEITH POLLARD = DESSINATELIR- WKE ESP05/70 = FINITION9 -

EGNEG an PUZZALE 000



Copyright © 1979 Marvet Comica Group © 1981 Ed. LIG. Yous droits réservés. LARAIGNEE et lous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvet Comics Group et cette publication est sous licence du Marvet Comics Group, division de Cadence Industries Corporation







































NON ... PAS MAIN_































"IL DOIT ÉTRE

MAUDIT! D'ABORD

ILA ÉTÉ CHANGÉ
EN MONSTRE...ET

VOILĂ QU'IL EST

KIONAPPE! C'EST

9ÜREMENT UN

COUP DE L'ARA!...



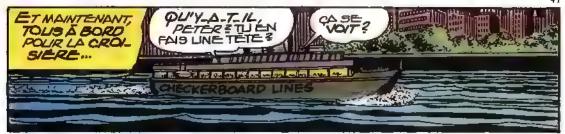
JONAH, VOUS SAVEZ COMBIEN JE VOUS RESPECTE:... MAIS JE NE PEUX VOUS LAIS-SER ACCUSER L'ARA/GNEE!

















































MOI, JE N/AI













DELIX: ... QLII BLISSE PAR. DESSUSTERRY O'CONNEZ ...



TROIS = QUI PREND SON BAIN HEBDOMA DAIRE AVECUN PEU D'AVANCE...



COMMENCE À AVOIR DES DOUTES :--

























PUZZLEE

SES DELIX OTAGES















DENOONS_NOUS SLIR NY LA JETEE OLIEST DU PORT :-



SI T'EMMÈNE CES
DELX-LÀ AVEC MOV.
CE MALIDIT ARAIGNÉE
MÉ DONNERA LA CHASSE J'USQU'À CE QL'IL
NOUS RETROLNE! DEPLIS NOTRE PREMISE
RENCONTRE, JE VIS
DANS LA HANTISE DE LE
REVOIR!























ET NOTRE MERVEILLEUX TISSEUR DE TOILE PART À LA RECHERCHE D'UN ENNEMI QUI EN CE MOMENT MÊME, FILE À VIVE ALLURE ...

IL ME POURSUIT,... JAMAIS J'AURAIS DÛ
CÊDER AUX GARS! MAIS COMMENT SA...
VAIT. IL QUE J'ÉTAIS À BORD DU BA...
TEAU!!... QU'EST. IL DONC CET ARAGNÉE!









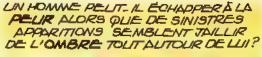
































PEU APRÈS, LE BRUIT DES SIRÈNES SÈ FAIT ENTENDRE ::





PROCHAIN EPISODE = MYSTERIEUSE ME

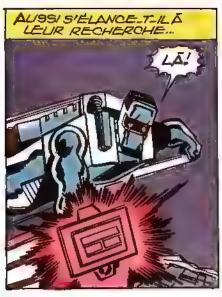
RIIII le Chevalier de l'Espace...

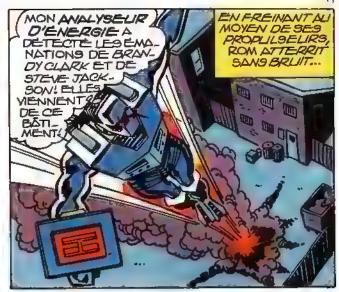
SCENARISTE. BILL MANTLO_

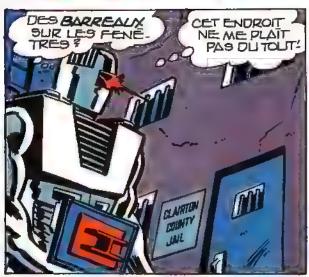
DESSINATEUR . SAL BUSCEMA.



Copyright © 1980 Parker Brothers - Marvel Comics Group © 1981 Ed LUG Tous droits réservés ROM et ses caractères d'atrinchés sont la propriété de Parker Brothers et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation





























































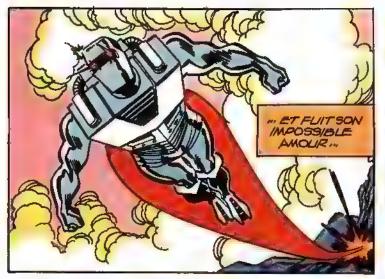












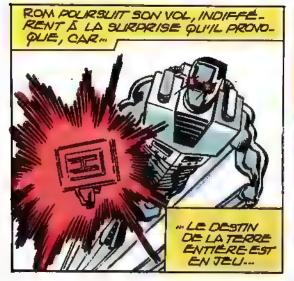


DANS L'HEURE QUI SUIT, LE PASSAGE DE ROM PROVOQUE LA STUPEFAC-























ENTOUT CAS, LA PREU.

SAMS DOUTE VALITAIL MIELLY QUE LE CHEVALIER DE L'ESPACE IGNORE CE SOUDAIN INTÈRÊT DE LA PRESSE POUR LUI... CAR CELLE-CIPEUT-ETRE ENCORE PLUS DANGEREUSE QUE LES SPECTRES NOIRS ...









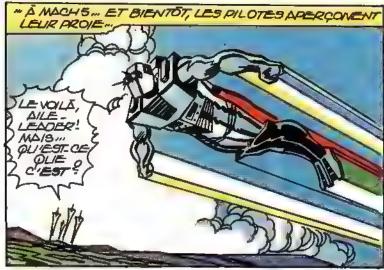




















































































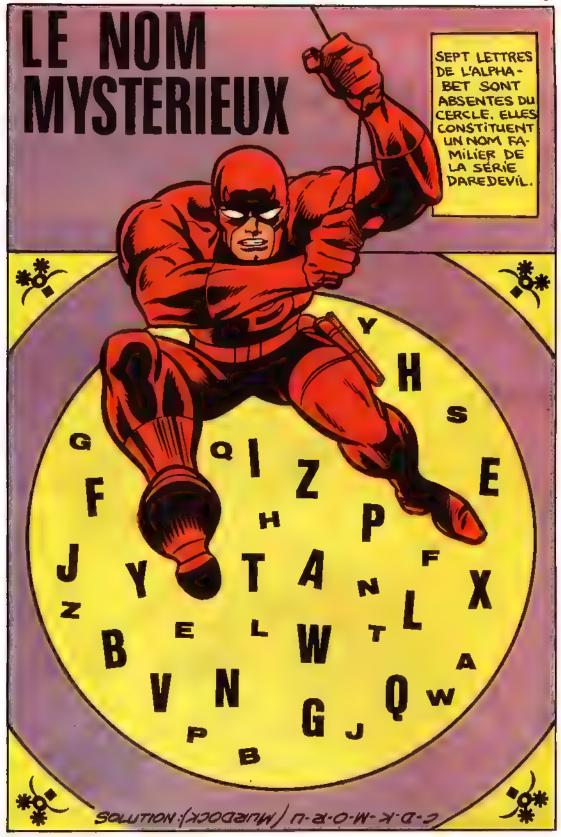




PROCHAIN ÉPISODE: ROM DANS LES MAINS DE SES ENNEMIS

ALI PROJET SURVIE... NE MANQUEZ PAS:

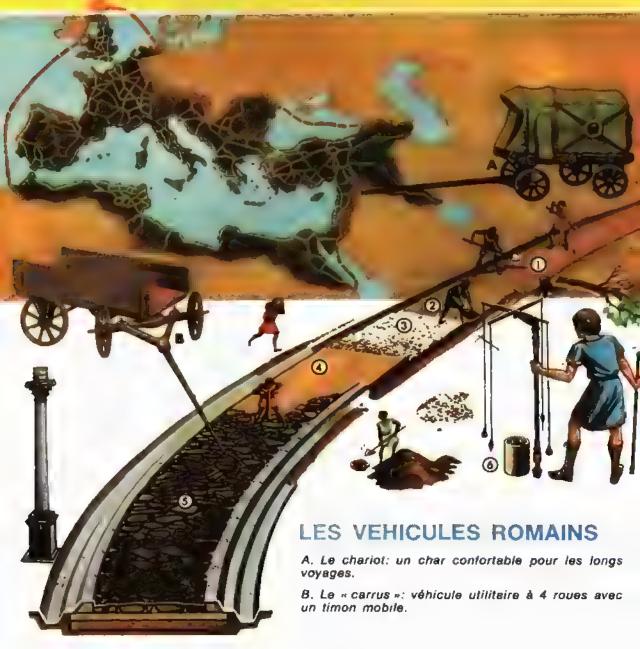
"EX-AÉQUIO!"



HISTOURE DE L'HOMME DANS SA

LES ROMAINS

Les Romains furent d'habiles ingénieurs et ils réalisèrent le plus grand réseau routier de l'Antiquité. Celui-ci reliait tous les territoires conquis à Rome et sa longueur équivalait à presque sept fois le tour de la Terre. Ci-dessous, une carte du réseau routier romain,



MARCHE VERS LA CIVILISATION

CONSTRUCTION D'UNE VOIE ROMAINE

Le schéma ci-contre fait apparaître les différentes étapes de la construction d'une chaussée romaine. 1. Les ouvriers creusent l'assise de la voie. - 2. Ensuite, ils étalent le « stalumen » (lit de gravillons), opération très délicate dont dépend la solidité de la route. - 3. Sur les fondations, on dispose une couche de pierres broyées, le « rudus ». Ces pierres concassées sont mélangées à de la chaux et soigneusement tassées. - 4. Puis, on étale sur le « rudus », une couche de chaux broyée et cuite, le « nucleus ». - 5. Ce nucleus sert de soutien au revêtement, le « pavimentum », fait de grandes pierres plates disposées côte à côte, bien damées avec des hies en bois. Une route romaine avait de 0,90 m à 1,50 m d'épaisseur, elle durait en moyenne de 70 à 100 ans. Elle devait être d'une solidité exceptionnelle pour résister au passage des chars aux roues cerclées de fer. Pour l'inspection et la construction des routes, les Romains se servaient de quelques instruments simples, comme le « groma », utilisé pour contrôler l'alignement. Il y avait à Rome une école pour la formation des arpenteurs, géomètres de l'Antiquité.

L'ARCHITECTURE ROMAINE

Poulie romaine permettant de soulever de lourds obLes Romains avaient appris des





A gauche un fragment de tuyau en plomb; à droite, une vanne commandant l'arrivée de l'eau

rent ces connaissances et développèrent un art original. Parmi les grandes réalisations architecturales des Romains, nous trouvons les thermes équipés de piscines à eau chaude et froide, de bains de vapeur et de complexes installations de chauffage. Vous voyez page 71, la représentation très schématique d'une coupe des ther-

mes de Caracalla à Rome Dans cet ensemble important, se donnaient rendez-vous les personnalités les plus en vue de la ville. Entre un bain et une douche, ils bavardaient et parlaient des dernières nouvelles.

LES AQUEDUCS

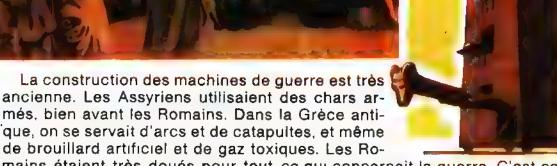


Les techniciens romains réalisèrent de grands ouvrages destinés à résoudre les problèmes pratiques de la vie de tous. L'adduction d'eau fut leur première préoccupation. En 312 avant J.C., le censeur aveugle, Appius Claudius, fit commencer la construction du premier aqueduc qui conduisait l'eau à Rome, l'« Acqua Appia ». Il faisait 16 km de long. Vers 100 avant J.C., l'adduction d'eau de Rome dépassait un million de mètres cubes par jour. Dans les habitations particulières et dans les immeubles (insulae), l'eau était amenée dans des réservoirs placés aux étages supérieurs, au moyen de pompes en bronze. Vers la fin de l'Empire, il y avait, à Rome, plus de vingt aqueducs: vingt siècles après, certains sont encore utilisés. Autour de Rome se trouvaient de grands réservoirs (castellae) d'où sortaient trois canalisations la première amenait l'eau aux fontaines, la deuxième aux bains publics, la troisième aux bâtiments officiels. A un niveau supérieur, d'autres tuyaux fournissaient l'eau pour les besoins domestiques et industriels. La nuit, quand on utilisait peu d'eau, l'excédent était envoyé vers les fontaines ou servait à nettoyer les canalisations. Le « Cloaca Maxima » ou « grand collecteur » qui est encore utilisé, rassemblait les eaux usées depuis le centre de la

ville et les déversait dans le Tibre. La plupart des grandes cités romaines disposaient d'un bon réseau d'égouts. Pour la construction des aqueducs, les Romains imaginèrent un système original et rapide pour faire les arches: ils érigeaient des coffrages en bois en deux parties pour soutenir les arches pendant leur édification. La partie inférieure était séparée de la partie supérieure par une couche de sacs de sable. Quand une arche de pierre était terminée et pouvait tenir sans soutien, on vidait les sacs de sable et l'on pouvait alors enlever facilement l'armature de bois qui devenait disponible pour la construction des arches suivantes.



ARMES,
ARMEES
ET
MACHINES
DE
GUERRE



mains étaient très doués pour tout ce qui concernait la guerre. C'est ce qui explique qu'en peu de temps, les petites tribus latines habitant sur les bords du Tibre, conquirent l'Italie, et le littoral de la Méditerranée occidentale. Aux environs de 200 avant J.C., ils occupèrent la Grèce, la Macédoine et une partie de l'Asie Mineure. Deux siècles plus tard, les Romains étaient les maîtres absolus de tout le monde civilisé alors connu. Ils utilisaient des catapultes sur roues tirées par des chevaux (carroballistae), des tours mobiles équipées de béliers pour défoncer les murs des villes assiégées (voyez le dessin ci-dessus), et d'énormes frondes mécaniques, appelées « Onager » (âne). L'onagre, arme meurtrière pouvait expédier de lourdes pierres à des centaines de mètres.

LA TORTUE



A gauche, on voit une « tortue » (testudo). Elles était formée de 25 hommes disposés sur cinq rangs serrés. Quinze d'entre eux tenaient leur bouclier en l'air de façon à former une sorte de toit. Les dix autres protégeaient les flancs du groupe. Les hommes du premier rang se tenaient très droits, alors que ceux du dernier rang pliaient légèrement les jambes. Ainsi, les projectiles lancés par les adversaires roulaient sans danger pour les soldats qui formaient la « tortue ». Quand les murailles de la ville ennemie n'étaient pas très hautes, d'autres soldats sautaient sur le toit de la testudo et de là, escaladaient les fortifications.



LES TRIREMES

Dans la marine de guerre romaine, les trirèmes, maîtresses incontestées de la Méditerranée, sont célèbres. Le dessin de droite montre une trirème en mer. Dans le schéma, vous pouvez voir la position probable des rameurs. Pendant les combats navals, les Romains pratiquaient la tactique de l'abordage. Ils éperonnaient le navire ennemi, et passant sur un pont-levis, ils affrontaient l'adversaire en corps à corps. Pour se maintenir bord à bord, ils utilisaient de longues poutres armées d'une pointe à une extrémité (harpon). Ils se servaient aussi de chaînes munies d'un crochet (main de fer). La flotte romaine comprenait également des navires appelés « hippagines » pour le transport des chevaux, des « gauli » (nacelles arrondies), et des « faseli » (chaloupes).

lug-revue

BLEK 300: Après l'audacleuse destruction du « Tempest », un navire anglais, BLEX se rend à Walport où, lui e-t-on dit, Occultis a été fait prisonnier. Mais c'est un piège. EMGUERRAND et Léopoid à la poursuise du bateau des pirates qui ont enlevé NADINE et Magda

KIWI 317: LE PETIT TRAPPEUR, Blok et Occuitis sur les traces de quatre transfuges de l'Armée britannique qui vendent aux fribus indiennes des enfants blancs kidnap pés à Boston. Un médecin refusant d'aller voir une malade, un jeune marié abattu le jour de ses noces: deux histoires anciennes que LONE WOLF tire au clair.

NEVADA 410: Après avoir démanteté une bande de horsta-loi, MIKI part à la recherche d'un trésor Un casse-tête pour JED PUMA: des bandits s'attaquent à un homme qui les rejoint de son plein gré. Poursuite dans la jungte entre TUMAC et les soldats qui la traquent. Et une aventure de DIEGO.

OMBRAX 188: L'homme qui a voié le cheval du Baron at-il aussi assassiné un honorable citoyen de Parm City pour lui voier ses pépites d'or? OMBRAX élucide l'affaire BOB LANCE-LANCELOT, Quenièvre et Merlin en weck-end chez Lord Shamon sur qui pèse la malédiction du Deatrier Noir

RODEO 361: Tandis que TEX et Jim Brandon, prisonalera des rebelles, s'attendent au pire, le torchon brûle entre Big Bear et Le Prophète, les fomentateurs de la révolte contre les Anglais Après l'AUTO-STOP, Kim et Karine font du bateau-stop puis de l'avion-stop en Espagne el en Afrique.

YUMA 227: A Big Bay, où ZAGOR a été appelé par son ami Daniel Bowle, c'est la panique: un redoutable destroyer anglata coule tous les bateaux qui silionnent le lac Supérieur LE PETIT RANGER, reconnu coupable du voi de l'or, est condamné à 30 ans de travaux forcés! ZEMBLA 320: Des hommes habillés en gorilles, une étrange troupe de comédiens au coeur de la forêl... tout cele cache un odieux tralle auquel interpol et ZEMBLA vont mettre fin. RAKAR alde les patriotes cubains à destituer le cruel despote Valeriano Weyler.

COLLECTION SUPER-HEROS:

MUSTANG 59. MIKROS et les titans microcosmiques luttent à bord de l'avion menacé par Malariax. COSMO et aes amis abordent une planéte étrange: le Monds sans Terre, où l'éau est le seuf étément Une nouvelle aventure de PHOTONIK, l'homme-lumière.

NOVA 44: L'ARAIGNEE et l'Insaisissable Cobra. L'emploi qu'elle s trouvé à l'Institut Hatros réserve bien des surprises à SPIDER-WOMAN, entre autres la rencontre du Suaire, le Maître des Ténébres. Le Machine Eternité provoquera-t-elle la survie de Gidéon et la mort des FAN-

SPIDEY 20: SPIDEY aux prises avec un voteur de grande envergure; le Fabricant de Jouete puis attlé à Celi de Faucon pour combattre le Comploteur. Les 4 FANTASTI-QUES et l'Homme Sable. Sévère affrontement entre les X-MEN et les mauvais mutants: le professeur Xavier perd son pouvoir mentet

TITANS 31: Sur la planète Orléon, rendez-vous entre YAN SOLO et Jabba, le chaaseur de primes En voulant sauver un extra-terrestre en perdition dans l'espace, MACHINE MAN introduit sur terre l'implioyable Ten For, la guerrier suprème. Le fantastiqua voyage de CAPTAIN MARVEL dans l'enfer de l'Univers, auprès de Ceux qui Volent. La Chose allié aux ENVAHISSEURS et à la Légion de la Liberté.

LES TENTACULES ENSORCELES (Album ARAIGNEE 13): Aventure inédite de l'ARAIGNEE contre le Dr Octopus qui a imaginé de voier un sous-marin nucléaire grâce auquei il vaut conquérir le monde

STRANGE 139 bis, SPECIAL ORIGINES - SPECIAL STRANGE 25 - PRISONNIERS OU PRINCE DES MERS (Album FF 25) sont toujours en vente

BON DE COMMANDE DES ALBUMS LUG

et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles).	
ALBUMS DES FANTASTIQUES — PANIQUE A NEW-YORK (10 F) — PERDUS DANS LE COSMOS (10 F) — LE MATTRE DES ESPRITS (10 F)	- L'INFERNAL EQUINOX (10 F) - DOCTEUR OCTOPUS (10 F) - AU SECOURS DES VENGEURS (10 F)
- LES SORTILEGES DE DIABLO (10 F) - LA CHOSE ET HULK (10 F) - LE RETOUR DU PRINCE DES MERS (10 F) - DUO DIABOLIQUE (10 F)	ALBUMS CONAN L'ABIME DU TEMPS (6 F) LE CONQUERANT (6 F) LA FORTERESSE DE XAPUR (6 F) LES PROPHETES NOIRS (6 F)
ALBUMS DE L'ARAIGNEE — LE RETOUR DE MORBIUS (10 F) — LE CIRQUE INFERNAL (10 F) — LE TITAN VERT (10 F) — MYSTERIO ET LES EXECUTEURS (10 F)	LA FORTERESSE DE XAPUR (6 F) LES PROPHETES NOIRS (6 F) AUTRES ALBUMS L'EMPIRE CONTRE-ATTAQUE (11 F)
FRAIS D'ENVOI: 1 alb.: 5 F - 2 à 3 alb.: 7 F - 4 à 8 alb.: 10 F - 6 à 10 alb.: 14 F - Plus de 10 alb.: 20 F. Nombre d'albums commandés: Prix total plus frais d'envoi: Adressez de bon et votre paiement à: EDITIONS LUG, 6 rue Emile-Zole, 89002 LYON - CCP 1418-89 A - LYON.	
Ecrivez lisiblement votre nom et votre adresse pour que nous pulssions expédier votre commande. Merci	
NOM	PRENOM
ADRESSE	



Ashby qui, en 1948, posa la première pièce de l'édifice en fabriquant un « homo-état » composé d'un ensemble de loin de pouvoir être considé-

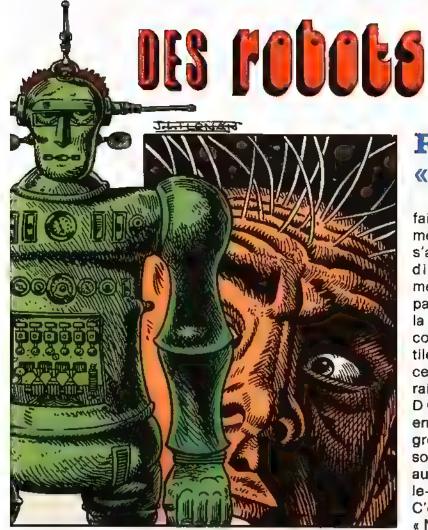
cellules et de circuits électriques. Ce robot était loin de pouvoir être considéré comme intelligent, mais il avait toutes les caractéristiques anatomiques d'un cerveau.

Rosenblatt poursuivit les travaux d'Ashby et baptisa sa création du nom de « perceptron ». Il utilisa des neurones plastiques ou de base variable. Pour obtenir des modifications de la base neuronique, il faut donner à la machine une réponse correcte à un stimulus donné, comme si l'on cherchait à lui donner une véritable éducation. C'est comme s'il s'agissait de récompenser ou de corriger un jeune chien si la réponse qu'il donne à un stimulus est correcte ou erronée.

Les sens du « perceptron » sont composés de 400 éléments, chacun desquels contenant une cellule photoélectrique, un amplificateur transistorisé et un relais.

L'apprentissage du « perceptron » est beaucoup plus facile et plus rapide que celui d'un enfant d'âge scolaire. Ses possibilités sont extraordinaires bien que limitées par le nombre de neurones, bien inférieur à celui de notre cerveau. Un robot est capable d'apprendre tout seul comme s'il était un être intelligent.

Alors? Où se trouve la frontière qui sépare la machine de l'être vivant et pensant?



Robot avec «cerveau»

Lors des expériences faites par les Forces Armées américaines, on s'apercut que les pièces dirigées automatiquement par radar n'étaient pas capables d'atteindre la cible. On parvint à la conclusion qu'un projectile auto-dirigé par un cerveau électronique serait capable de doter la DCA. d'une efficacité en accord avec les progrès de l'aviation, Il faut souligner que la fusée auto-dirigée cherche elle-même son objectif. C'est ainsi que le missile « Nike » est capable de

battre les appareils à réaction les plus rapides. Les cerveaux électroniques ne commettent pas d'erreurs comme les cerveaux humains. Le projectile doué d'un « cerveau » choisit lui-même sa trajectoire, sans qu'un humain intervienne. Ceci nous porte à dire: « Est-ce que les machines pensent? »

La rétro-action (flux d'énergie inversé), fait que l'on arrive à fabriquer des robots qui fonctionnent par autocontrôle, tout comme l'homme. Citons les petits animaux électroniques de tout genre. On est parvenu à incorporer au cerveau de ces « animaux synthétiques » de véritables réflexes conditionnés; c'est ainsi qu'ils sont capables d'enregistrer une information. On les introduit dans un labyrinthe et, une fois qu'ils ont reconnu le chemin, ils s'en souviennent pour toujours et ne se trompent jamais. Avec le registre de la « mémoire électronique », on peut faire des merveilles. Cependant, il faut bien dire que les machines pensent seulement ce qu'on leur a auparavant enseigné.

« L'autocontrôle » n'est qu'un servomécanisme qui ne possède pas la libre volonté de l'homme, mais blen une volonté préparée par l'homme. Le « Nike » est plus efficace qu'un bon pilote; cela ne signifie pas qu'il soit plus intelligent que le pilote, mais simplement que ses réflexes sont infiniment plus rapides.

UN SUPER HEROS AMI DES JEUNES AVEUGLES

A la différence de la plupart des a dolescents de son âge, qui se passionnent et passent des heures à la lecture des comic-books, Adam Shaible un jeune californien de Fullerton âgé de 13 ans, ignorait tout de la B.D. Il faut dire qu'il est aveugle de naissance et que, jusqu'a récemment, la B.D était une distraction réservée aux voyants. Mais aujourd hui les temps ont changé, grâce aux efforts de deux jeunes femmes chargées de l'e ducation d'Adam et de deux journalis tes au grand coeur

Vo.cr comment tout a commencé. Un jour Bob Rhein et Russ Schach, qui travaillent tous deux à un journal de Fullerton, se disent qu'après tout « DAREDEVIL », un des principaux super-héros du Marvel Comics Group, pouvait devenir un modèle pour tous ceux qui souffrent de troubles de la vue En effet, le super-héros Daredevil, aveugle lui-même, transcende son inf.rmité pour accomplir de nobles exploits. De plus, sous sa véritable identité de Matt Murdock, il exerce la profession d'avocat et s'acharne.

Adam Shaible en train de lire DAREDEVIL, transcrit en braille par son professeur Charlotte Beem.



à défendre la société contre les mauvais éléments qui l'empoisonnent.

Nos deux jourhalistes demandent donc une entrevue à Roz Rue et à Charlotte Beem, les professeurs de braille du jeune Adam. Les deux femmes sont aussitôt conquises; elles contactent le MCG et demandent l'autorisation de traduire Daredevil en braille. Et c'est ainsi qu'Adam Shaible put à son tour pénétrer dans l'univers de la B.D. et des super-héros.

Adam avoue en être très heureux. « Je pense que la B.D., c'est formidable » s'écrie-t-il avec enthousiasme. « J'ai lu si souvent mon premier livre que j'en connais des passages par coeur. La lecture de Daredevil m'a permis de prendre conscience de mes propres pouvoirs; comme lui j'ai un sens radar. J'espère lire beaucoup

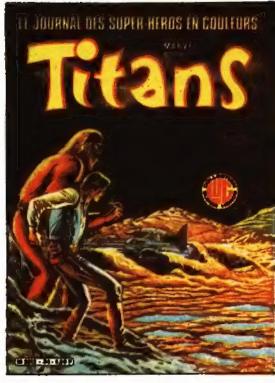
d'autres B.D. sur les super-héros mais je sais bien que Daredevil sera toujours mon héros préféré car je peux m'identifier à lui ».

Jim Shooter, rédacteur en chef du MCG, est ravi. « Notre tâche est de distraire les jeunes, tous les jeunes et nous sommes très heureux de pouvoir aider ceux qui s'attachent à mettre nos magazines à la portée des mal voyants. La décision de l'école de transcrire en braille nos comic-books prouve que ceux-ci contiennent des histoires solides et bien écrites, intéressantes même pour ceux qui ne peuvent en voir les dessins ».

Souhaitons qu'en France aussi, de nombreux jeunes aveugles puissent se plonger un jour dans l'univers fantastique et enchanté de la B.D. et des super-héros!

Des super-héros aussi attachants mais différents vous attendent dans MUSTANG et TITANS!





LE PATRIMOINE HUMAIN

PERSEPOLIS

Comme le disent les journalistes, l'Iran est aujourd'hui « sous les projecteurs de l'actualité ». Le grand roi Darius voulut attester son passage sur la Terre en édifiant une nouvelle capitale. Le plus surprenant est que le lieu choisi affirmait sa volonté de puissance, proclamait la pérennité de son empire et sa vocation de rassembleur des peuples. L'empire perse s'étendait d'une part des steppes de l'Asie centrale aux rives du Nil, d'autre part de l'Indus au Danube.

Les travaux commencèrent en l'an 518 avant notre ère. Les successeurs de Darius, Xerxès et Artaxerxès, poursuivirent sa tâche pendant plus de soixante ans. L'aboutissement en fut une oeuvre architecturale dont l'opulence est unique. Des escaliers monumentaux sont couverts de bas-reliefs, ils accèdent à une immense salle de réception nommée « apadana ». Les treize colonnes qui subsistent nous permettent d'imaginer les proportions de la salle du trône; elles étaient surmontées de chapiteaux colossaux à têtes de griffons et de lions rugissants; elles soutenaient le toit situé à vingt mètres du sol. Elles gisent aujourd'hui dans la poussière, cependant, des chapiteaux ont été sauvés de la destruction.

Cà et là, on déchiffre des inscriptions ordonnées par Darius. Elles sont inspirées de la religion mazdéenne qui eut pour réformateur le grand Zoroastre. L'une d'elles nous dit: « Je veux penser tant que je le pourrai à la justice ». Noble maxime dont il faudrait que nos contemporains se pénétrassent!

Persépolis fut la capitale dynastique vers laquelle convergèrent les offrandes et les tributs des vingt-trois peuples constituant l'empire. Selon le voeu du grand



roi, elle fut aussi la nécropole royale. Le destin ne devait pas exaucer le voeu du roi des rois.

En 330 après J.C., Alexandre le Macédonien vint jeter bas l'orgueilleux empire et livrer Persépolis aux flammes.

LE COURRIER DES FANS DE STRANGE

Les héros de DC n'ont pas l'envergure humaine ou légendaire de ceux de Marvel qui, par leur côté à la fois imaginaire et réaliste quant à leurs sentiments, nous font pénétrer dans un monde totalement parallèle, tellement étonnant et toujours renouvelé. Si je vais un jour à New-York, comment réaliseral-je que SPIDER MAN ne va pas surgir d'un building. tant j'ai été habitué à le voir évoluer dans vos pages?... Si le vous écris, c'est pour vous dire ce que je pense de bien et de mal sur les héros qui composent cet univers Marvel, ainsi que sur leurs créateurs, STRANGE va très mal, à part un IRON MAN fougueux et fantastique qui surpasse de très loin un DARE-DEVIL piètre et un SPIDER-MAN un peu rasoir. Mustang, le petit dernier, est génial, surtout MIKROS avec un graphisme remarquable. MILTON a du génie et COSMO le prouve bien. Je vous reproche trois petits détails: Vous ôtez certaines onomatopées ou explosions par peur de la censure, secundo: Vous changez le format des bulles car les traductions tiennent plus de place. Cela empiète sur des dessins qui sont souvent merveilleusement bien faits, Tertio: les noms originaux des personnages sont traduits ou même changés. Je pense que beaucoup de lecteurs et lectrices aimeraient connaître les noms américains de chaque « héros » ou « vilain » nouveau. Je voudrais quand même vous dire, ainsi qu'à tous les marvelophiles, qu'il n'est pas du tout humiliant, enfantin ou débile de lire Strange à 15 ans ou plus, comme je l'entends souvent dire. L'autre jour, j'al vu dans ma Maison de la Presse, un homme de 40-45 ans sauter de joie au plafond lorsqu'il m'a vu STRANGE et NOVA à la main, reprochant presque à l'employée de ne pas les lui avoir signalés plus tôt!...

Stéphane BEAUMORT - SILLY-LE-LONG

Les noms originaux des X-Men sont: Cyclops, Colossus, Wolverine (Serval), Banshee (Hurleur), Ororo, Nightcrawler (Diablo). Dazzter, qui restera Dazzier, est une héroine disco que vous découvrirez bientôt dans Titans. Comme on nous reproche d'adapter les noms

en français, notre tendance actuelle est de ne pas trop nous creuser les méninges et de laisser le nom américain (c'est bien plus facile!). Vous trouvez les ballons trop importants, d'autres estiment que nous coupons trop les textes! Que faire? Preuve nouvelle que l'on ne peut plaire à tous!

J'ai douze ans, Etant un de vos Fans depuis plus de 5 ans, je me permets de vous donner mon avis à propos d'une de vos revues: Strange - Spécial Origines. Je trouve que c'est une bonne idée de montrer comment sont nés les super héros (l'Araignée, Hulk, etc...) Mais si vous pouviez arranger les dessins et prendre comme dessinateur Ross Andru qui est mon préféré, ça irait peut-être mieux.

Christophe MONA

Les épisodes de Strange Spécial Origines ont été réalisés il y a de nombreuses années. Ce sont vraiment les premiers numéros originaux, si nous les faisions redessiner, ils n'auraient plus cette valeur de document historique! Et maintenant, terminons par une ode aux super-héros!

Strange, Nova, Titans, Mustang et tous les

Vous nous apprenez beaucoup de choses à [nous autres.

Strange nous divertit dans toutes les villes Avec son super-héros aveugle: Daredevil, Avec celui à l'armure de métal: Iron Man, Avec ce charmant et malheureux Spider-Man, Mais aussi avec le chevalier spatial Rom A l'armure de métal qui fait peur à tout [homme.

Mais aussi avec les autres super-héros Des autres revues et je déclare tout de go: « LUG estiune édition des plus fantastiques: Présentation parfaite, histoires magnifiques, »

Patrick BENDAYAN - DOUAL

Un album inédit de L'ARAIGNEE:

une grande aventure complète avec **Docteur OCTOPUS!** Encore en vente: STRANGE 139 Bis Spécial ORIGINES où Stan Lee raconte la saga de Dr STRANGE et des **FANTASTIQUES** et Spécial STRANGE!

